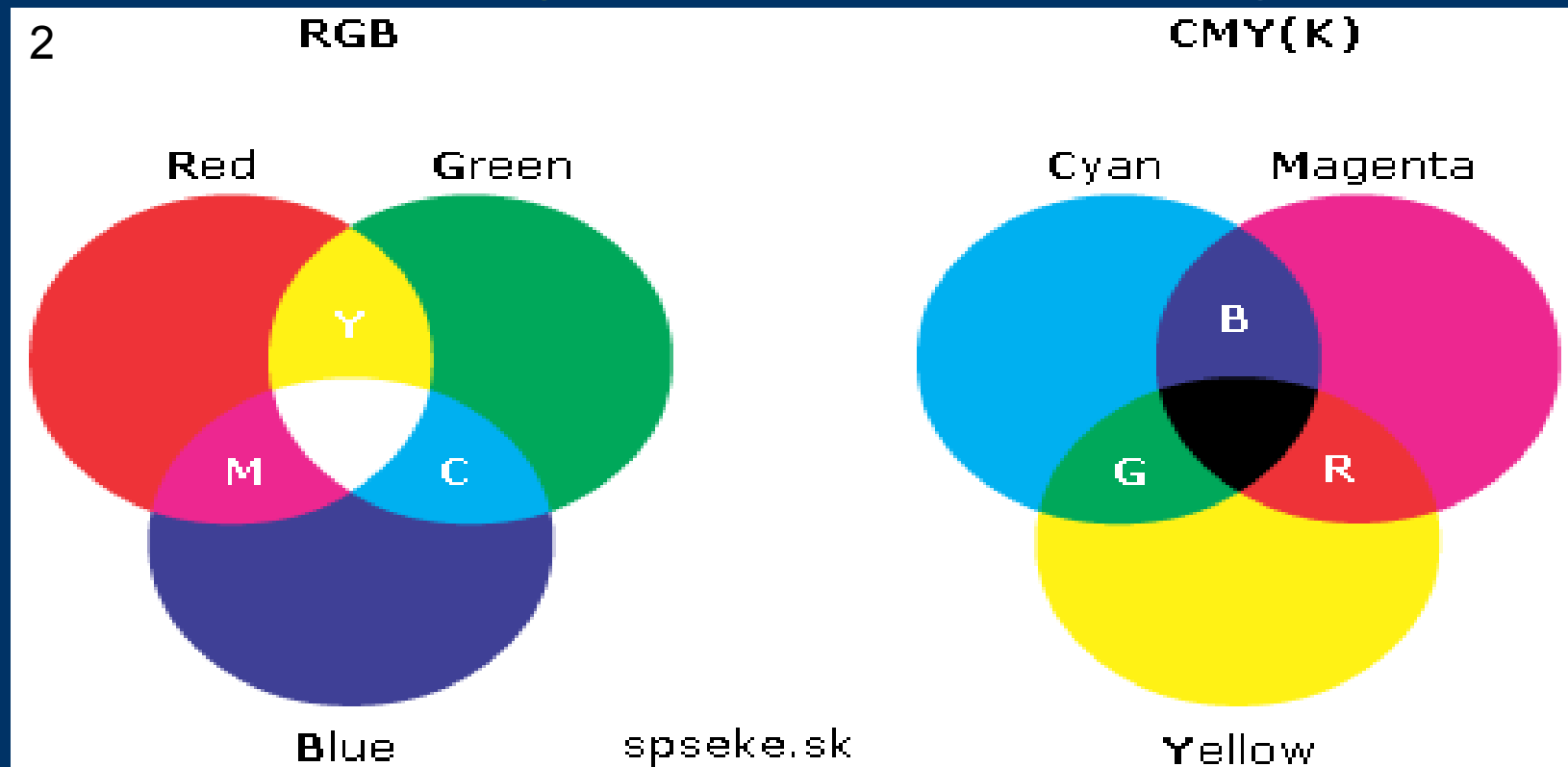


# *Vznik barev*



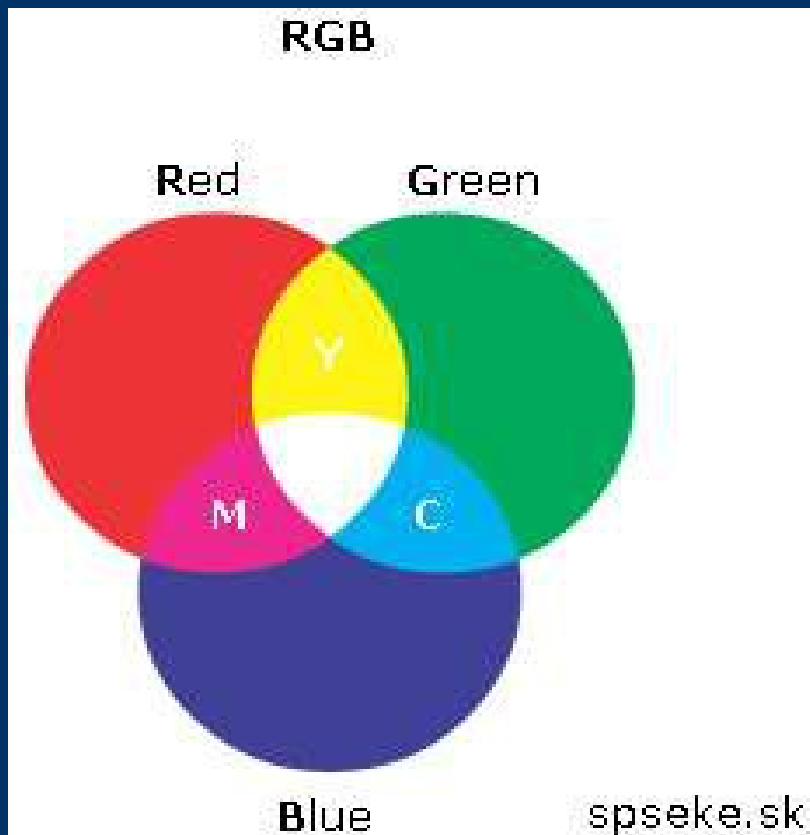
# ***jak vznikají barvy předmětů...***

- předměty **vyzařují** vlastní světlo
- nebo **odrážejí** světlo dopadající



# Barvy světla

- bílé světlo vzniká smícháním tří základních barev



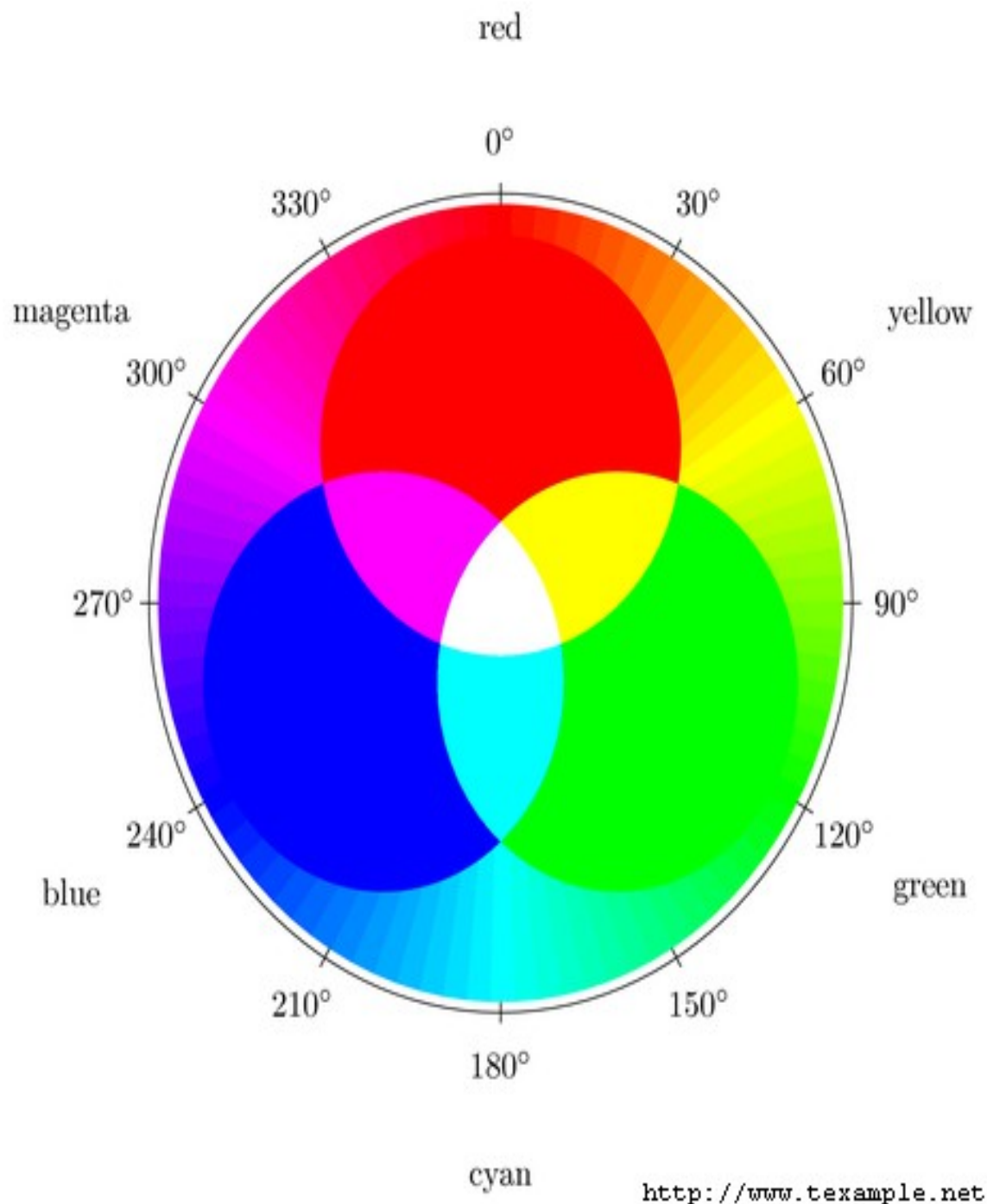
*kde se bere duha?*

[en.wikipedia.org](http://en.wikipedia.org)

rozložením bílého světla na jednotlivé barvy při průchodu atmosférou

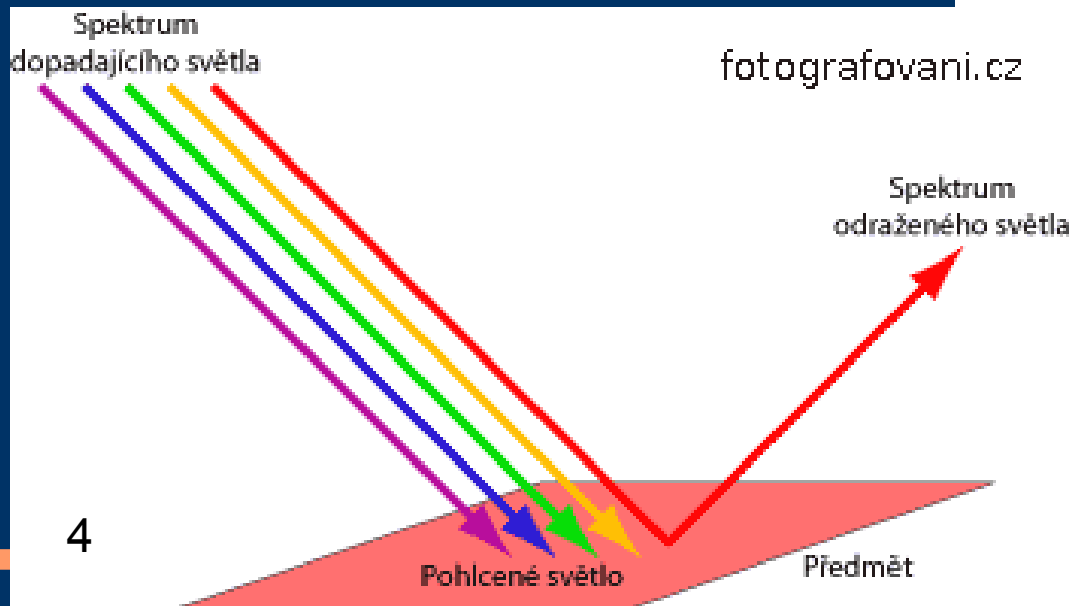
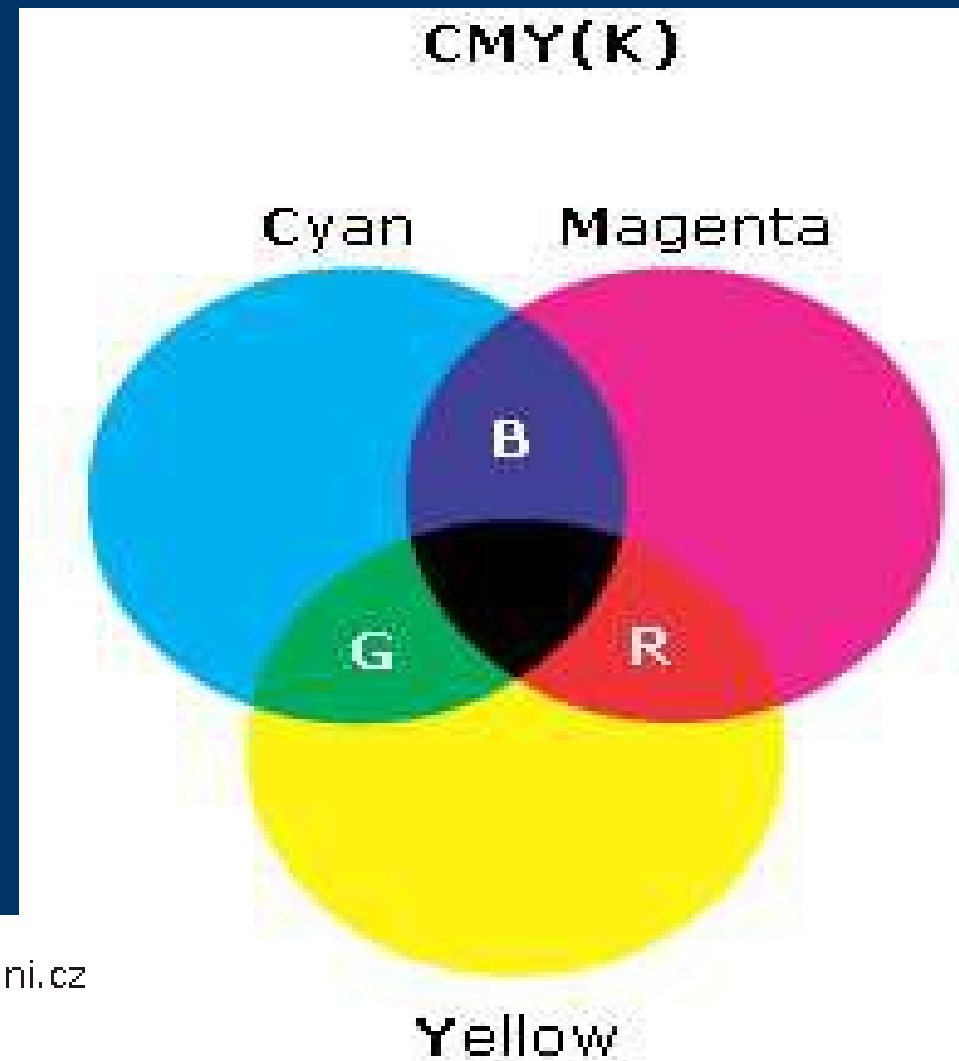
# Barvy světla

- všechny ostatní barvy světla (kromě červené, žluté a modré) vznikají jejich smícháním v určitém poměru
- tak vznikají např. barvy na obrazovce TV, na monitoru počítače nebo v projektoru...



# Barvy povrchů...

- povrchy těles část světla odrážejí a část pohlcují
- barva předmětu je dána smícháním održeného světla
- takto vznikají barvy v tiskárně PC a také při malování



# Nejlépe si to zkusit...



**Nápověda: klikni na obrázek a pak koukej a míchej**

# *použité obrázky*

1) <http://www.dummies.com/how-to/content/acrylic-painting-for-dummies-cheat-sheet.html>

2) [www.spseke.sk/tutor/prednasky/GrafData.html](http://www.spseke.sk/tutor/prednasky/GrafData.html)

3) <http://media.texample.net/tikz/examples/PDF/rgb-color-mixing.pdf>

4)

[http://www.fotografovani.cz/art/fozak\\_df/rom\\_1\\_07\\_object\\_wb.html?tisk=on](http://www.fotografovani.cz/art/fozak_df/rom_1_07_object_wb.html?tisk=on)

5)

[http://www.fabercastell.cz/docs/splrn\\_index1.aspx?id=47213&domid=1010&sp=Y&m1=37278&m2=37400&m3=37410&m4=37425&m5=47212&m6=47213](http://www.fabercastell.cz/docs/splrn_index1.aspx?id=47213&domid=1010&sp=Y&m1=37278&m2=37400&m3=37410&m4=37425&m5=47212&m6=47213)

6)

[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/5/5b/Supernumerary\\_rainbow\\_03\\_contrast.jpg/220px-Supernumerary\\_rainbow\\_03\\_contrast.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/5/5b/Supernumerary_rainbow_03_contrast.jpg/220px-Supernumerary_rainbow_03_contrast.jpg)